

Gençlerin  
hayallerini  
**BİRLİKTE**  
gerçekleştirelim...

*Geleceği bilinebilir  
kılmak mümkün.*



GENÇLERİN İHTİYAÇLARINI  
DUYUYORUZ, ANLIYORUZ  
VE  
ONLAR İÇİN  
ONLARLA BİRLİKTE  
ÇÖZÜMLER ÜRETİYORUZ.



## *Hayal kurabilmek insanlığın zenginliğidir...*

Geleceğin sahibi olan gençlerin; geleceklerini coşku ve tutkuyla yaratabilmesi için yola çıktık...

Hayal gücünü kullanan,  
Empatik,  
Çözümün parçası olma tutkusu ile  
yenilikçi düşünebilen,  
İleri teknolojiyi insan yararına kullanan,

Doğaya ve insana saygılı,  
Birlikte öğrenen,  
Kaynaklarını verimli kullanan,  
Umut dolu,  
Dünya vatandaşı

bireylerin çoğunlukta olduğu toplumu inşaa etmeyi hedefliyoruz.

2025







## VİZYON

Hayal edebilen bireylerle geleceęi bilinebilir kılmak.



## MİSYON

İşbirlikçi, fayda ve çözüm odaklı, kendi sorumluluęunu alan, doğaya saygılı, üreten, hoşgörölü, sorgulayan, kendini bilen, keşfeden, girişimci zihniyete sahip genç bireyleri topluma kazandırmak.



## BİZ KİMİZ?



9 Eylül 2020 de kurulan derneğimizle çıktığımız bu yolda,  
gençlerin, kendi potansiyellerini fark etmelerini,  
hayallerini gerçekleştirmelerini destekleyen;  
bu sayede de üreten, sorgulayan, sorumluluk alan ve  
eğlenen bireylerden oluşan bir topluma dönüşmemize  
katkı sağlayan bir sivil toplum kuruluşudur.

**AÇIK AÇIK**



## NE YAPIYORUZ?

Genç bireylerin girişimcilik, sosyal sorumluluk ve gönüllülük bilincini geliştirecek süreçler tasarlıyoruz.

## NE AMAÇLIYORUZ?

İnsana, doğaya, sanata saygılı bireylerden oluşan ve iş birliği içinde üreten bir topluma dönüşmeyi amaçlıyoruz.



“ Sizi de,  
böyle bir toplumda yaşamak için  
bu oyunun bir parçası olmaya  
davet ediyoruz. ”







Derneğimizin yapısı  
'HANELER'den oluşmaktadır.  
Gençlere **ÜCRETSİZ** hizmet  
verdiğimiz proje ve etkinliklerimiz  
gençlerin deneyimleyerek  
öğrendikleri **DENEYİMHANE**'den  
çıkılmaktadır.

### DENEYİMHANE;

HAYALHANE  
YETKİNHANE  
SANATHANE  
KAHVEHANE  
VE FİŞEKHANE'den  
oluşmaktadır.



DENETİMHANE

YÖNETİMHANE

YAZIHANE

KAYNAKHANE

ONLINE  
SATIŞ

İNSAN  
KAYNAĞI

YURT İÇİ  
FİNANIS  
KAYNAKLARI

BAÇIŞ

PROJELER

PONANAMA EKİBİ

YURT DIŞI  
FİNANIS  
KAYNAKLARI

DENEYİMHANE

HAYALHANE

YURT İÇİ PROJELE  
YURT DIŞI PROJELE  
YURT İÇİ PROJELE  
YURT DIŞI PROJELE  
YURT İÇİ PROJELE  
YURT DIŞI PROJELE  
YURT İÇİ PROJELE  
YURT DIŞI PROJELE

KAHVEHANE

JURNALI ODA  
KURUMU ODA  
OYUN TEMAİNİ

YETKİNHANE

MENTORLAR VE  
DİĞER İLİŞKİLİ  
YETKİNLİKLER

SANATHANE

TIYATRO  
REJİM  
SİNEMA  
MÜZİK  
EDİBİYAT

FİŞEKHANE

ŞİFAHANE

MENTOR

KOÇ

PSİKOLOG

ŞİDETSİZ  
İLETİŞİM

EMERATİ ENERJİ

CÖNÜLLÜ  
İLİŞKİLERİ

STRATEJİK  
PAZARLAMA

BALHANE

SOSYAL  
MEDYA

BASIN VE  
HALKLA  
İLİŞKİLER

YURT DIŞI  
ORTAKLAR

ORTAKHANE

CÖNÜLLÜLER

YURT İÇİ  
ORTAKLAR

ÜNİVERSİTE  
TEMSİLCİLİKLERİ

YODA

KURUM VE  
KURULUŞLAR

TAMİRHANE



OYUNDA KAL  
DERNEĞİ



'Deneyimhane'  
Oyunhanelerimizden  
biri olup, Hayalhane,  
Sanathane, Kahvehane,  
Yetkinhane ve Fişekhane'yi  
barındırır.

## HAYALHANE

YURT İÇİ PROJELER  
YURT DIŞI DEĞİŞİM PROGRAMLARI  
ERASMUS+  
YURT DIŞI PROJELER  
KAMPANYALAR  
GİRİŞİMCİLİK  
YARIŞMALAR  
KURUMSAL SOSYAL SORUMLULUK

## KAHVEHANE

AYNALI ODA  
YABANCI DİL KULÜBÜ  
OYUN TAKVİMİ

## YETKİNHANE

MENTORLUK VE  
DİĞER 21. YÜZYIL YETKİNLİKLERİ

## SANATHANE

TİYATRO  
RESİM  
SİNEMA  
MÜZİK  
EDEBİYAT

## FİŞEKHANE

*Deneyimhane*



OYUNDA KAL  
DERNEĞİ



'Hayalhane'

Deneyimhanelerimizden  
biridir.

YURT DIŐI  
DEĐIŐİM  
PROGRAMLARI  
ERASMUS+

GİRİŐİMCİLİK

YARIŐMALAR

YURT İÇİ  
PROJELERİ

YURT DIŐI  
PROJELERİ

*Hayalhane*

KURUMSAL  
SOSYAL  
SORUMLULUK

KAMPANYALAR



OYUNDA KAL  
DERNEĐİ



# YAPARAK ÖĞREN, PROJE ÜRET, EKİP RUHU, SOSYAL SORUMLULUK BİLİNCİ

HAYALHANE'de Birleşmiş Milletler'in  
"Sürdürülebilir Kalkınma Hedefleri"  
doğrultusunda,

- Gençlerin hayal güçlerini geliştirmeyi,
- Fikirlerini projeye dönüştürmeyi deneyimlemelerini sağlamayı,
- 21. yy yetkinlikleri çerçevesinde bilişsel ve kişisel olarak güçlenmelerini,
- Geniş bir network oluşturmalarını hedefliyoruz.



## EĞİTİMLER

PAZARLAMA İLETİŞİMİ

BİLİŞSEL BECERİLER

KİŞİSEL BECERİLER

MARKALAŞMA VE PATENT

İŞ PLANI HAZIRLAMA VE GELİŞTİRME

PROJE YÖNETİMİ

GİRİŞİMCİLİK - İNOVASYON

VE DAHA FAZLASI



OYUNDA KAL  
DERNEĞİ

# NELER YAPTIK?

2020

**9 Eylül:** Derneğimiz kuruldu.

**10 Kasım:** Yolculuk Oyunu başvuruları başladı.

**21 Aralık:** 34 genç ile İzmir ve İstanbul'da 7 aylık Yolculuk Oyunu süreci başladı.

2021

**Ocak:** Oyun Takvimi projemiz başladı.

**Mart:** Proje ekibimizi 25 genç ile kurduk. Proje Yönetimi eğitimleri başladı ve gençlerin girişimcilik ve sosyal sorumluluk projeleri şekillenmeye başladı.

**Haziran:** Oyun Takvimi projemizin ilk sezonu 196 Oyun Kurucu, 274 oyun ile 18 - 35 yaş arasında 3.187 gence ulaştırarak tamamladık.

**21 Haziran:** 34 genç ile İzmir ve İstanbul'da 7 aylık yolculuk oyunu süreci tamamlandı.





# NELER YAPTIK?

**Eylül - 2021**

Pandemi koşullarına rağmen kendilerini geliştirmek isteyen, mücadeleye yeni başlayan ve devam edecek olan hayat aktörleri için çabaladık ....Ve dedik ki " **SAVAŞ DAHA BAŞLAMADI**" ...

Yazan: Mikhail Durnenkov

Yöneten: Gülder PınarYardımcı

Yönetmen: Evin Koç

Müzik Düzenleme: Berke Urgut

Sahne Amiri: Fatih Küçük

Kondüvit: Lara Mukiyen, Deniz

Subaşı Afiş Tasarım: Beyza Nur Bilici



# NELER YAPTIK?

2021

**16-17-18 Eylül:** İzmir ve İstanbul'da YODA' larımız kendi hazırladıkları tiyatro oyununu sergiledi.

**Kasım:** Oyun Takvimi 2. sezonu başladı.

**Kasım:** Yolculuk Oyunu 2. dönem başvuruları açıldı.

**Aralık:** Yolculuk Oyunu 1. dönem mezunlarımız için "Üretim Yolculuğu" başlatıldı.

**21 Aralık:** 17 genç ile İzmir ve İstanbul'da 7 aylık Yolculuk Oyunu süreci başladı.

2022

**Mart:** Oyun Takvimi projemizin 2. sezonu tamamlandı. 75 Oyun Kurucu, 97 Oyun ile 18 - 35 yaş arasında 4.830 gence ulaştık.

**Nisan:** Proje ekibimiz 19 üniversiteden 50 genç ile yol almaya devam ediyor.

**Haziran:** Yolculuk Oyununun 2. dönemi tamamlandı, Üretim Yolculuğu ve yeni projelerimiz devam etmektedir.



# NELER YAPTIK?

## Kasım - 2022

**19 Kasım** Yetkinhane’de ilk kurduğumuz oyun Mentorhane’de 3 ay sürecek programın tanışma toplantısı gerçekleşti.

**20 Kasım** Hayalhane’de tanışma toplantısını başlattık.

**27 Kasım** 13 hafta sürecek ‘Design Thinking’ metodu ile hayal etme ve fikir geliştirme bölümüne başladık.

**28 Kasım** İstanbul’da (Kadıköy Belediyesi Gençlik Sanat Merkezi) üçüncü sezonumuzun dersleri başladı.

**29 Kasım** İzmir’de (Bornova Belediyesi STK Yerleşkesi) üçüncü sezonumuzun dersleri başladı.

## Aralık - 2022

**25 Aralık** Yetkinhane’de (Mentorhane) 5 modül ve 15 saat olarak tasarladığımız teorik eğitim kısmını tamamladık.

## NELER YAPTIK?

### Ocak - 2023

**29 Ocak** Gençlerimiz UNDP alanında oluřturdukları 4 farklı konu bařlıęı (Nitelikli Eęitim, Amaçlar için Ortaklıklar, Eriřilebilir ve Temiz Enerji, Eřitsizliklerin Azaltılması) kapsamında çalıřma grupları ile fikirlerini projeye dönüřtürme yolculuklarına devam ettiler.

**15 Ocak** Gençlerimiz Yetkinhane’de öğrendiklerini deneyimleyecekleri 2řerli gruplar halinde görüřmelere bařladı.



**28 KASIM – 3 ARALIK**

Ulusal Ajans

NENİ Eđitim Kursu'na  
katıldık.

**Ordu**



**14 – 15 – 16 ARALIK**

STGM Büyüyen  
Örgütler Yüz Yüze  
Eđitimi'ne katıldık.

**Ankara**



**11– 12 – 13 OCAK**

STGM Büyüyen  
Örgütler Yüz Yüze  
Eđitimi'ne katıldık.

**Ankara**

## Mayıs - 2023

BAYETAV iş birliği ile İzmir'de öğretmenlerin "iyi olma hallerini" desteklemek için 4 haftalık Şiddetsiz İletişim atölyemiz ilk grubuyla çalışmalarına başladı.

Öğretmenlerin kendileri ve çevreleriyle etkin, yapıcı ve sağlıklı iletişim kurabilmeleri için hazırladığımız atölyemizin ilk oturumda farkındalık egzersizleri ile benlik ve iletişim kavramı üzerinde çalışmaya başladık.

Merak ve niyetler en büyük motivasyonunuz oldu.

# NELER YAPTIK?

## Mayıs - 2023

Üyesi olduğumuz AFET PLATFORMU, 2023 çalıştayında depremin ilk saatlerinden beri büyük bir özveri ile çalışan değerli derneklerle birlikteydik.

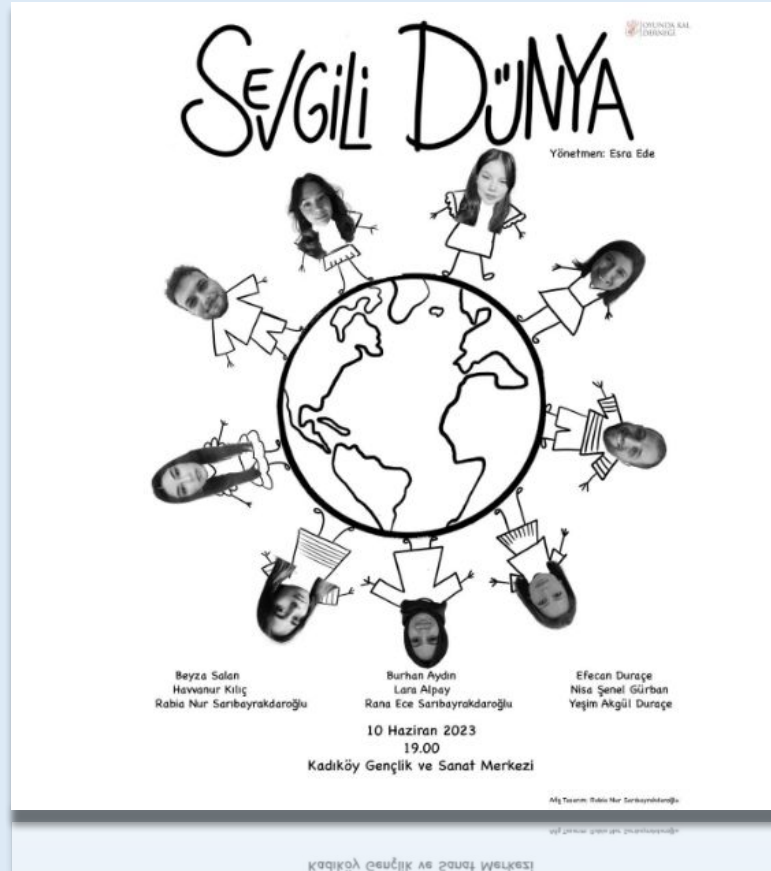
Kahramanmaraş depreminde yapılanları, afet dönemlerinde yapılabilecekleri konuştuğumuz, paha biçilemez deneyimler ışığında gücümüzü niyetimizi sunduk.



# NELER YAPTIK?

## Haziran - 2023

10 Haziran Cumartesi günü gençlerin kendi yazdıkları "Sevgili Dünya" oyunu ile tamamlandı.





# 2024

## HEDEFLERİMİZ

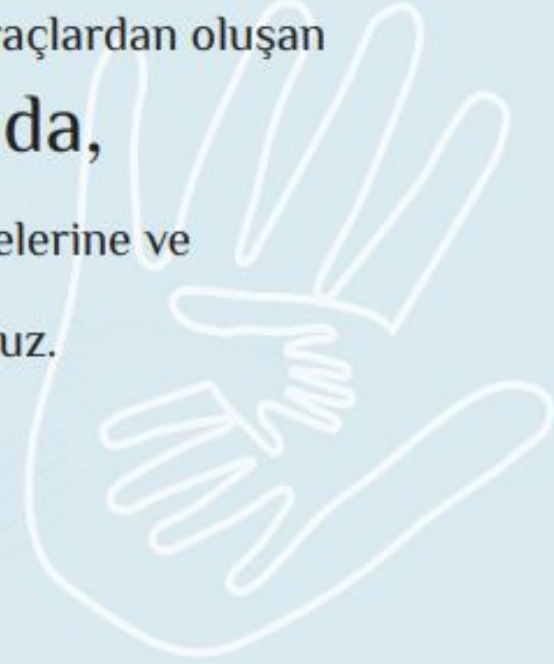
- ✓ **Sanathanede** (Online / Yüzyüze)  
Edebiyat, Tiyatro, Yazarlık, Müzik dallarında faaliyetlerimiz başlıyor.
- ✓ **Kahvehanede;**  
Aynalı Oda; Felsefe Kulübü ve İngilizce kulübümüz faaliyete geçiyor.
- ✓ **Fişekhanede;**  
Henüz protokolleri imzalanmamakla birlikte 4 üniversitede kulüpleşiyor.
- ✓ **Hayalhane;**  
Devam edecek Yetkinhane içerisinde de kariyer hedefi olan gençler için Çalışma Atölyesi başlıyor.

Ve tüm bunları deneyimleyerek öğrenmeleri için,  
derneğin her alanında gönüllü olmalarına da alan açıyoruz.

Bir gencin benlikten birliğe giderken ihtiyacı olan araçlardan oluşan

**kocaman bir oyun alanında,**

güvenle gelişmelerine, öğrenmelerine, üretmelerine ve  
kendilerini göstermelerine eşlik ediyoruz.



“ Geleceęi bilinebilir kılmak  
**DESTEKLERİNİZLE**  
mümkün. ”

“Katkılarınızla gençlerimizin gelişimlerine destek olarak fark yaratabilirsiniz.”

### BAĞIŞ

Miktar gözetmeksizin düzenli bağışlarınızla dernek faaliyetlerinin sürdürülebilir olmasına destek verebilirsiniz.

### GÖNÜLLÜLÜK

Emek, tecrübe ve zaman gibi paha biçilemez değerlerinizi, dernek projelerinde veya operasyonel kısmında kullanabilir ya da eğitmen, mentor ve koç olarak bu oyunun bir parçası olabilirsiniz.

### KENDİ PROJENİZİ YARATIN

Kurumunuzun, Sosyal Sorumluluk hayallerini projeye dönüştürüp gerçekleştirebilmeniz için bizimle iletişime geçebilirsiniz.

### KURUMSAL İŞBİRLİKLERİ

Kurumsal destekleriniz yıllık dolu projelere dönüşsün. Bizim planladığımız ve geliştirdiğimiz projelerimizi destekleyebilirsiniz.







Oyunda Kal ailesine katılarak  
değişimin parçası olun...



OYUNDA KAL  
DERNEĐİ

---

☎ +90 541 636 22 87

✉ [info@oyundakaldernegi.org](mailto:info@oyundakaldernegi.org)

🌐 [www.oyundakaldernegi.org](http://www.oyundakaldernegi.org)